**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO**

**CESEQ**



**Diplomado en Software Embebido**

Proyecto Integrador: Control de velocidad de motor CD

BlackBoxTest\_baseline

DOCUMENT: 10.1. BlackBoxTest\_baseline

Document No. #CESEQ\_BTB\_001

Scrum Master: Guarneros, Héctor

Developer. Govea, Francisco

Date (YYYYMMDD): 20190809

Version: 1.0.1.

Project Version: x.x.x.

## Log

Document Version

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date (yyyymmdd) | Description | Reviewer |
| 1.0.0. | 20190405 | First release | Pérez, Adbeel |
|  |  |  |  |

Project Document Version

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Date (yyyymmdd) | Description | Reviewer |
| 1.0.1. | 20190809 | Define document | Guarneros, Héctor |

## Index

Table of Contents

[I. Log 2](#_Toc18361344)

[II. Index 3](#_Toc18361345)

[*1.* *Scope* 4](#_Toc18361346)

[*2.* *BlackBox Description* 4](#_Toc18361347)

# *Scope*

Debido a los riesgos que se tienen planteados en el Documento:

* <PATH PROYECTO>\DSE\_FH\_PRJ\***Software Development Plan***

Uno de los riesgos externados es el limitante de tiempo de los recursos humanos, responsabilidades fuera del diplomado provocando el recorte de algunos requerimientos tal cual las pruebas de *BlackBox.* En este documento se describe el plan que se pretendía implementar

# *BlackBox Description*

Las pruebas de caja negra son aquellas en las que se verifica la funcionalidad del producto sin tomar en cuenta la estructura interna del código, detalles de implementación o escenarios internos de ejecución del software.

El enfoque que se suele hacer en estas pruebas es prestar especial atención a las entradas al sistema y las posibles salidas sin importar el hecho de no tener conocimiento sobre el dispositivo. Algunas de estas pruebas se suelen basar en pruebas contra requisitos de software. Normalmente, las pruebas que se verifican son pruebas funcionales.

Generalmente, una persona externa al sistema es la que debe de hacer este tipo de pruebas. Debido a que el desarrollador de software, por el hecho de estar familiarizado con el programa, pudiera ser que presentara algo conocido como ceguera de programador en la cual no quieres encontrarle defectos a tu programa.

